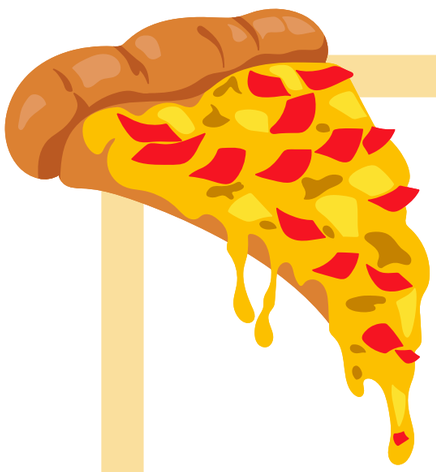

Universidad Politécnica de Madrid | ETSI SISTEMAS INFORMÁTICOS

23 DE MAYO, 13:00

AULA 7100 (PASADO EL AUDITORIO)

CONOCE LA INVESTIGACIÓN QUE SE HACE EN LA ETSISI

CIENCIA & PIZZA

Sesión 4: Tecnologías educativas

4 EDUCACIÓN DE CALIDAD

DANIEL LÓPEZ

Aprender jugando

Explora un mundo donde diversión y aprendizaje se unen. Descubre una nueva dimensión en la enseñanza universitaria con videojuegos, escape rooms y realidad virtual, explorando desafíos interactivos para adquirir conocimientos y trabajar en equipo.

BERNARDO TABUENCA

Más allá de los sentidos: la tecnología IoT y los smart learning environments

Exploraremos la tecnología IoT para fomentar competencias digitales, elevando la conciencia medioambiental, y ofreciendo tecnologías de asistencia en el campo de la salud.

CARLOS BADENES

Cuestionarios Inteligentes: IA Generativa para la Autoevaluación

Descubre cómo la IA mejora la educación con cuestionarios personalizados basados en los apuntes de los estudiantes. Abordaremos desafíos como recursos limitados, dificultad de preguntas y validación de respuestas..